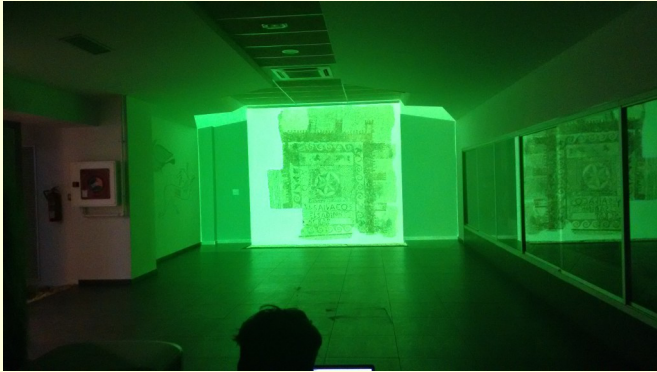




CURSO DE CREACIÓN DE CONTENIDOS MULTIMEDIA, ENTORNOS INMERSIVOS E IMPRESIÓN 3D

Una vez que hemos llevado a cabo la documentación de objetos, piezas o estructuras, este segundo curso presencial, de 2 créditos de extensión, se centra en la utilización de la información obtenida, a partir de la cual podremos crear réplicas físicas mediante técnicas de impresión 3D, generar contenidos de alto impacto visual a través de la producción de audiovisuales y de videomapping, o diseñar entornos inmersivos e interactivos mediante la utilización de técnicas de Realidad Virtual y Realidad Aumentada.



Videomapping.

Lugar: Yacimientos arqueológico de La Alcudia (Elche)
Viernes, 7 de abril, 9'00 h.-14'00 h.

Entornos inmersivos: Realidad Virtual y Realidad Aumentada

Lugar: Universidad de Alicante
Viernes, 7 de abril, 15'00 h.-20'00 h.



Impresión 3D

Lugar: Universidad de Alicante
Sábado, 8 de abril, 9'00h.-14'00 h.

Edición de Vídeo

Lugar: Universidad de Alicante
Sábado, 8 de abril, 9'00 h.-14'00 h.

