



TEORÍA, ÉTICA Y ESTRATEGIAS DE INTERVENCIÓN

DESCRIPCIÓN

Esta asignatura pretende introducir al alumno en el conocimiento de esta disciplina de reciente aparición. Para ello, se propone un recorrido por el conjunto de técnicas específicas que la forman, el estudio de algunos de los ejemplos más representativos, el análisis de las estrategias de intervención en este tipo de proyectos y la terminología específica, así como los aspectos éticos que el futuro técnico debe conocer. A pesar de la juventud de la disciplina entre los especialistas se ha desarrollado un intenso debate sobre su naturaleza científica, sus límites y los procedimientos y metodologías aplicables.

OBJETIVOS

- Obtener conocimientos teóricos y terminológicos teoría de la reconstrucción virtual
- Descubrir técnicas de documentación y reconstrucción que se han empleado en el pasado
- Contemplar y conocer los métodos tradicionales de restauración
- Acceder a las estrategias actuales de reconstrucción virtual del patrimonio
- Despertar una conciencia ética en las intervenciones virtuales: los límites de la intervención
- Conocer las tipologías de difusión del patrimonio en las que se están aplicando las técnicas de virtualización del patrimonio

TEMARIO

- La reconstrucción virtual: Introducción
- La reconstrucción virtual: terminología
- Ética en las intervenciones virtuales: los límites de las actuaciones
- El nacimiento de una nueva disciplina científica: Virtual Archaeology y Cyber-Archaeology
- Protocolos para la normalización metodológica de las reconstrucciones virtuales
- Tipología de los recursos divulgativos y productos del patrimonio virtual

INFORMACIÓN GENERAL

- Docente: Jaime Molina Vidal.
- Créditos: 3 (30 h).
- Calendario: Noviembre-diciembre.
- Material: video-tutoriales con el contenido completo de la asignatura, resumen de teoría en formato pdf, acceso a la plataforma Moodle y a las grabaciones de las clases en streaming.
- Prácticas: el alumno deberá entregar 5 ejercicios a lo largo la asignatura (de acuerdo con el calendario propuesto al inicio del curso).
- Taller: Protocolos de Virtualización.