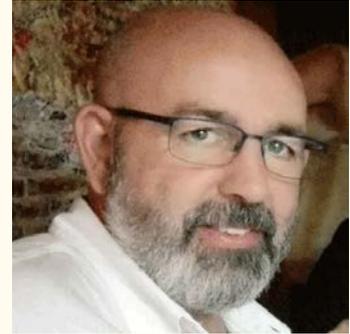


# JUAN DIEGO CARMONA

ARQUITECTO TÉCNICO



## EXPERIENCIA LABORAL

Su campo de investigación está centrado en la arquitectura antigua y las técnicas constructivas tradicionales. En estos últimos años centra su línea de investigación con las nuevas tecnologías, la documentación del patrimonio y la recreación virtual de yacimientos arqueológicos, realizando reconstrucciones virtuales como las de Regina Turdulorum (Badajoz) o Madinat al-Balat (Cáceres), proyecto del que forma parte como miembro del equipo científico.

En el campo de la docencia, ha desarrollado su labor en cursos sobre aplicaciones informáticas de diseño gráfico, CAD, Modelado 3D y fotogrametría tanto terrestre como aérea.

## FORMACIÓN

Es diplomado en Arquitectura Técnica por la UEX e Ingeniero de la Edificación por la UCJC de Madrid, Máster de Investigación Universitaria en Arte y Humanidades y doctorando en Arqueología Espacial por la UEX, Especialista en Virtualización del Patrimonio y Restauración Virtual por la UA. Es secretario de la Asociación Nacional de Dibujantes e Ilustradores de Arqueología (ADARQ) y editor de la revista SCHEMA. Así mismo es responsable de Arkeographos H&K.

## SOBRE MÍ

Apasionado del Patrimonio y su unión junto al conocimiento de la arquitectura y las nuevas tecnologías para divulgar y dar a conocer.

## CONTACTO

Teléfono:  
670370357

Mail:  
[arkeographos@gmail.com](mailto:arkeographos@gmail.com)

Web:  
[www.arkeographos.com](http://www.arkeographos.com)

Facebook:  
<https://www.facebook.com/Arkeographos/>