



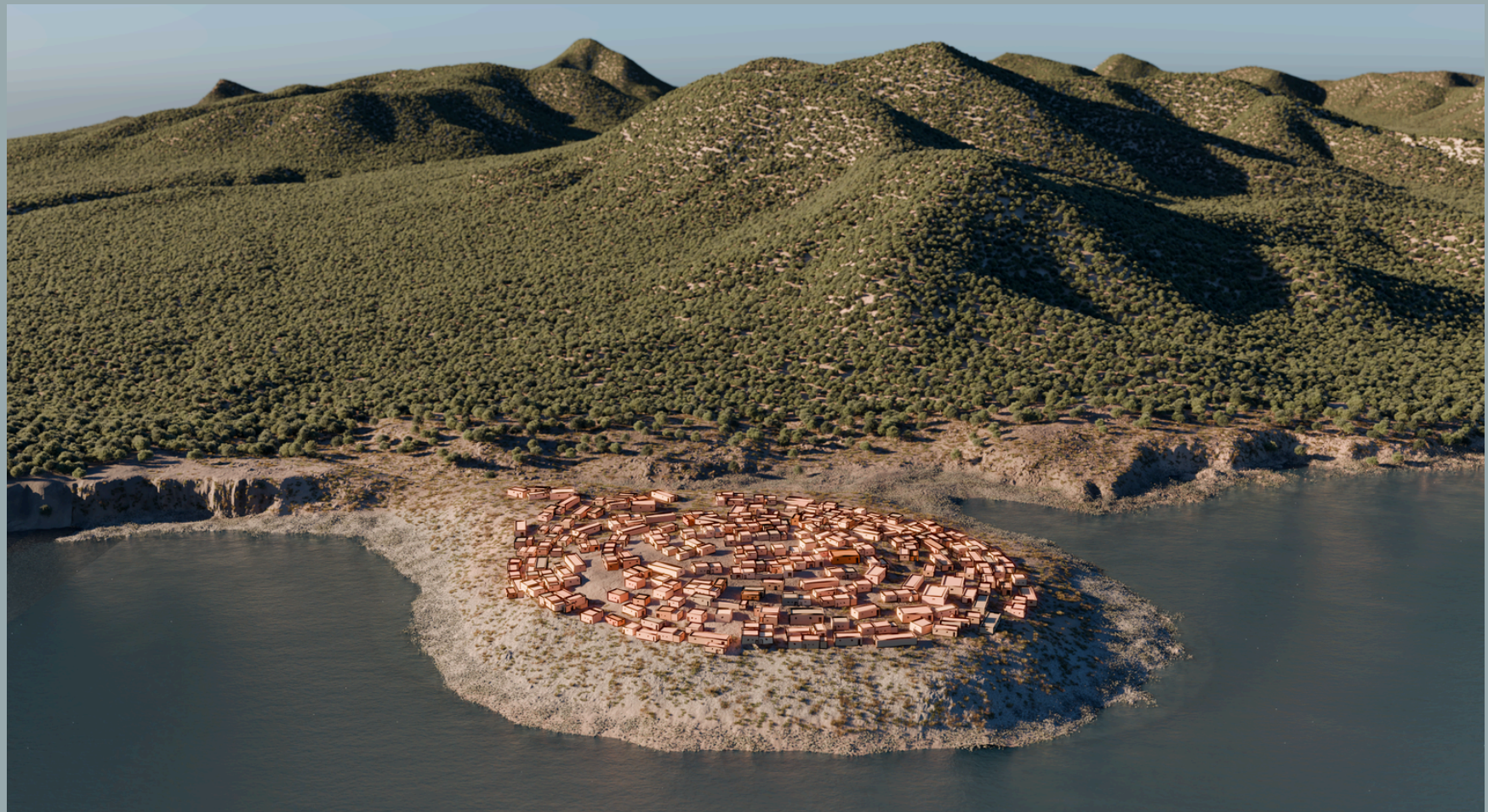
25
26

**Calendario
académico**

HORARIO SESIONES DE CONTROL

08 DE OCTUBRE – 07 ENERO: 17.00 – 18.30H

14 ENERO – 10 JUNIO: 17.00 – 20.00H



MÁSTER PATRIMONIO VIRTUAL

OCTUBRE 2025

		01	02	03	04	05	
SEMANA 1	06	07	08	09	10	11	12
			PRESENTACIÓN MÁSTER				
SEMANA 2	13	14	15	16	17	18	19
			Ética y estrategias de intervención				
SEMANA 3	20	21	22	23	24	25	26
			Ética y estrategias de intervención				
SEMANA 4	27	28	29	30	31		
			Sistemas de registro				

MÁSTER PATRIMONIO VIRTUAL

NOVIEMBRE 2025

						01	02
SEMANA 5	03	04	05	06	07	08	09
			Sistemas de registro				
SEMANA 6	10	11	12	13	14	15	16
			Métodos de captura 3D				
SEMANA 7	17	18	19	20	21	22	23
			Métodos de captura 3D				
SEMANA 8	24	25	26	27	28	29	30
			Métodos de captura 3D				

MÁSTER PATRIMONIO VIRTUAL

DICIEMBRE 2025

SEMANA 9	01	02	03	04	05	06	07
			Métodos de captura 3D				
SEMANA 10	08	09	10	11	12	13	14
			Métodos de captura 3D				
SEMANA 11	15	16	17	18	19	20	21
			Métodos de captura 3D				
	22	23	24	25	26	27	28
	29	30	31				

MÁSTER PATRIMONIO VIRTUAL

ENERO 2026

			01	02	03	04	
SEMANA 12	05	06	07	08	09	10	11
			Motores de juego				
SEMANA 13	12	13	14	15	16	17	18
			Modelado y animación 3D				
			Motores de juego				
SEMANA 14	19	20	21	22	23	24	25
			Modelado y animación 3D				
			Motores de juego				
SEMANA 15	26	27	28	29	30	31	
			Modelado y animación 3D				
			Motores de juego				

MÁSTER PATRIMONIO VIRTUAL

FEBRERO 2026

							01
SEMANA 16	02	03	04 Modelado y animación 3D	05	06	07	08
			Motores de juego				
SEMANA 17	09	10	11 Modelado y animación 3D	12	13	14	15
			Motores de juego				
SEMANA 18	16	17	18 Modelado y animación 3D	19	20	21	22
			Motores de juego				
SEMANA 19	23	24	25 Modelado y animación 3D	26	27	28	
			Motores de juego				

MÁSTER PATRIMONIO VIRTUAL

MARZO 2026

SEMANA 20	02	03	04 Modelado y animación 3D Motores de juego	05	06	07	08
SEMANA 21	09	10	11	12	13 TALLERES	14 TALLERES	15
SEMANA 22	16	17	18	19	20 TALLERES	21 TALLERES	22
SEMANA 23	23	24	25 Modelado y animación 3D Motores de juego	26	27	28	29
	30	31					

MÁSTER PATRIMONIO VIRTUAL

ABRIL 2026

SEMANA 24		01 Modelado y animación 3D	02	03	04	05	
		Motores de juego					
06	07	08	09	10	11	12	
SEMANA 25	13	14	15 Modelado y animación 3D	16	17	18	19
		Motores de juego					
SEMANA 26	20	21	22 Modelado y animación 3D	23	24	25	26
		Motores de juego					
SEMANA 27	27	28	29 Modelado y animación 3D	30			
		Motores de juego					

MÁSTER PATRIMONIO VIRTUAL

MAYO 2026

				01	02	03	
SEMANA 28	04	05	06 Modelado y animación 3D	07	08	09	10
			Motores de juego				
11	12	13	14	15	16	17	
18	19	20	21	22	23	24	
		TUTORÍAS TFM					
13	26	27	28	29	30	31	
		TUTORÍAS TFM					

MÁSTER
PATRIMONIO
VIRTUAL

JUNIO 2026

01	02	03 TUTORÍAS TFM	04	05	06	07
08	09	10 TUTORÍAS TFM	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					



Patrimonio
Virtual



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante
